

# Pokretanje virtuelne mašine

Saša Đelević

# Ciljevi časa – radne nedelje

1

Namena programa za virtuelizaciju

2

Pravljenje nove virtuelne mašine

3

Pokretanje virtuelne mašine

4

Sistematizacija konceptata virtuelizacije



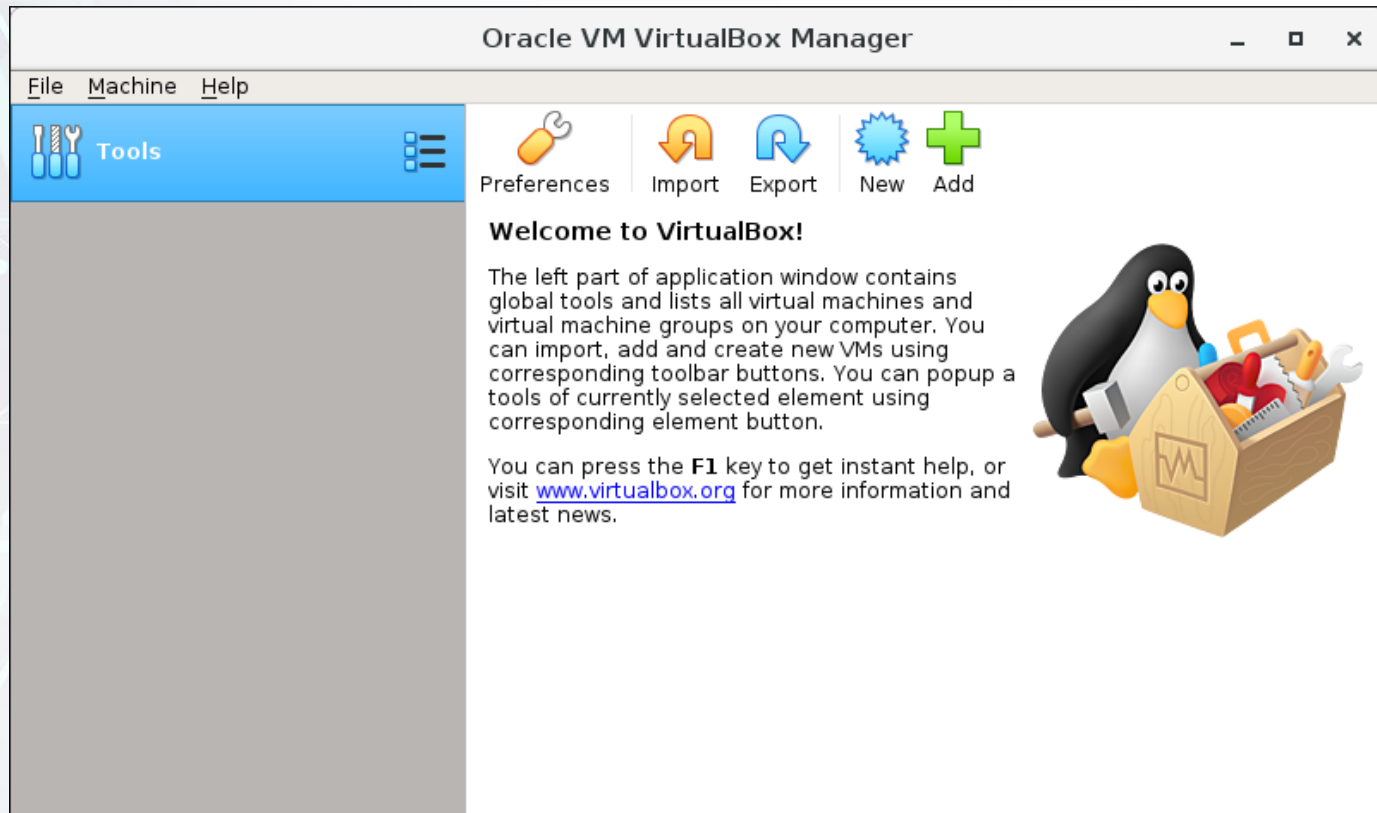
# Platforma za virtuelizaciju



# Primer primene softvera za virtuelizaciju



# Prozor VirtualBox Manager-a nakon pokretanja programa





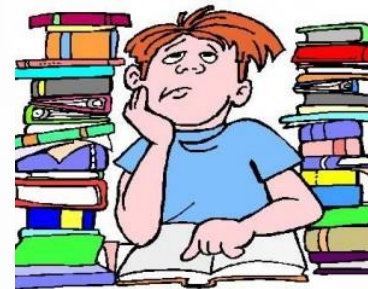
# **Kako instalirati VirtualBox & kako instalirati Windows 10 na virtuelnu mašinu**

<https://www.youtube.com/watch?v=lyLiU4OSGcA>

# Domaći zadatak

## Odgovoriti na pitanja:

- 1) Navesti 5 pojmova iz sveta računarskih tehnologija koje u svom nazivu imaju reč virtuelno i dati njihove definicije
- 2) Koja je namena programa za virtuelizaciju?
- 3) U kojim operativnim sistemima je program VirtualBox stekao popularnost i zašto?
- 4) Koje je značenje pojma „softver otvorenog koda“?
- 5) Koja dva podešavanja su osnovna i najvažnija u okviru programa VirtualBox pre prvog startovanja kreirane virtuelne mašine?



**Domaće zadatke i pitanja treba slati  
do petka, 17.04. u 15h na mejl:  
[djelevic.sasa@gmail.com](mailto:djelevic.sasa@gmail.com)**

***HVALA!***

**Saša Đelević**